



**HORTEN  
KOMMUNE**

# «Spill for helsa»

- Eller Spillprosjektet, siden «Spill for helsa» er et navn lagd av voksne, for voksne



Logo, skapt av Vetle i Medvirkningsgruppen



HORTEN  
KOMMUNE

# Program for Folkehelse - Spillprosjektet

- 2,5 mill over 5 (ble 6) år
- Hovedmål: Bruke gaming som helsefremmende verktøy
- Delmål:
- Skape en sosial arena for unge gamere i Horten kommune
- Gi lik tilgang på utstyr til alle, uavhengig av sosioøkonomisk bakgrunn
- Arbeide med voksenopplæring
- Fremme gaming som legitim fritidsaktivitet!
- Styrt av ungdom!



Medvirkningsgruppen – de ekte sjefene!

Foto: Jan-Egil Holter-Wilhelmsen



HORTEN  
KOMMUNE

# Hvor er vi nå?

- Spillrommet37 er på plass på Kulturhuset37! Fysisk møteplass, med trygge voksne.
- I drift!
- Åpent tre kvelder i uka
- Godt utvalg av utstyr
- Innhold styrt av ungdommen
- Samarbeid med Skole og Oppvekst



HORTEN  
KOMMUNE

Foto: Jan-Egil Holter-Wilhelmsen

# Hvordan sørget vi for reell medvirkning?

1

- Rekruttere bredt!  
Åpent møte, snakke med helsesykepleier på skole mm

2

- Bygge tillit
  - Tar tid, men er verdt det
  - Må føle de kan si «Nå tar du feil»

3

- Vi voksne må gi fra oss makt
  - Vanskelig, men uhyre viktig!

4

- Våg å ta sjanser!
  - Det verste som skjer er at det ikke funker



# Hva kan Korus Sør fortelle oss?

1

Spillrommet er godt kjent blant ungdommen i Horten, 94% av guttene og 92% av jentene kjenner til oss.

2

75% svarte at «Jeg liker å være sammen med andre folk» som veldig viktig grunn til å besøke Spillrommet.

3

I snitt svarte 83% at de har blitt kjent med nye folk!



HORTEN  
KOMMUNE

# Hva kan Korus Sør fortelle oss?

4

Ungdommen som bruker Spillrommet føler seg i stor grad hørt

5

Spillrommet brukes av alle, men vi ser at spesielt jentene som bruker Spillrommet generelt er mer sårbare enn jentene ellers i Horten



HORTEN  
KOMMUNE

# Veien videre

- «Gaming som helsefremmende tiltak»  
- Samarbeid med Skole og oppvekst.
  - Grupper på dagtid
  - Elever med høyt skolefravær eller ingen skolenærvær
  - Bruke mestringen de har fra gaming
  - Jobbe med det sosiale via gaming
  - Stor, og voksende, gruppe ungdom





# Takk for meg! Og her er flere bilder!

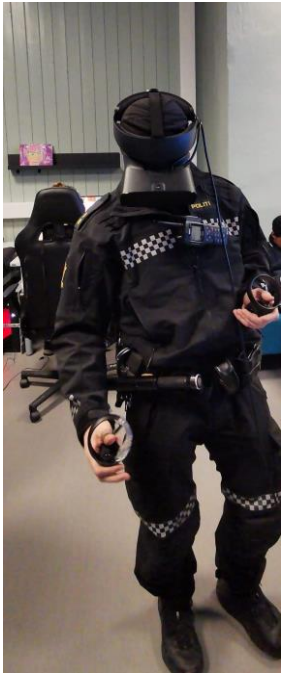


Foto: Jan-Egil Holter-Wilhelmsen



HORTEN  
KOMMUNE

Kontakt: [jan.holter-wilhelmsen@horten.kommune.no](mailto:jan.holter-wilhelmsen@horten.kommune.no)