



**UTFORDRING:**

## **AKTIVISERE PASSIV UNGDOM**

Inaktivitet har en rekke negative konsekvenser for barns helse og daglig fysisk aktivitet blir stadig utfordret av trender som økt digitalisering og skjermbruk. Ikke alle barn er glad i tradisjonell idrett og studier har vist at jo mer tid barn bruker på gamling jo mindre fysisk aktive er de.





LØSNING:

# FYSISK AKTIVITET MED SPILL

Aktivitetsbaserte spill skal oppfordre til fysisk aktivitet ute og de sosialiserende spillene skal utfordre spillerne til å spille sammen, eller mot hverandre. Ved å bruke GPS og fysiske markører kan spillene låses til bestemte geografiske steder. Med AR kan spillene integrere si den virkelige verden.







HVA VIL VI OPPNÅ:

**UNGDOM SOM KOMMER  
SEG UT OG FØLER  
MESTRING**

